



CAMPIONATO TISC-GP 2021

REGOLAMENTO SPORTIVO

Regolamento Sportivo del nuovo Campionato a Team TISC-GP 2021

REGOLAMENTO SPORTIVO

SISTEMA DI PENALITA' - RECLAMI

1. I reclami, se necessario, vanno segnalati agli addetti entro la mezzanotte del giorno successivo alla gara dal diretto interessato **o responsabile del team** e dovranno essere accompagnati da un replay video, senza il quale non verrà preso in considerazione il reclamo. Consigliamo quindi di salvare subito dopo l'evento il video completo della gara, così da poter estrapolare il contatto da segnalare.
 - 1.1 Nel replay video si deve vedere tutta la schermata del monitor, con numero del giro e informazioni riguardanti marcia, freno, velocità ecc., senza il quale non verrà preso in considerazione il reclamo. (verrà mostrata una demo video)
 - 1.2 Invitiamo tutti i piloti a valutare l'episodio a mente fredda e il giorno dopo la gara prima di presentare un reclamo.
 - 1.3 Ricordiamo inoltre che ad ogni reclamo presentato verranno presi in considerazione tutti gli episodi presenti a video, pertanto anche chi fa reclamo ma è colpevole di irregolarità o infrazione, potrà essere potenzialmente punito e/o penalizzato.
 - 1.4 I reclami andranno segnalati solo ed esclusivamente a TISC_Doge, TISC_TheKing446, TISC_Matte-4Posto.
2. Saranno applicati penalità in termine di punti **Gara** e penalità in punti Patente.
 - 2.1 Ogni pilota avrà a disposizione 10 punti nella patente da inizio Campionato, le penalità in punti patente sostituiranno o si cumuleranno alle penalità in punti classifica, quindi per contatti lievi o per recidività nelle penalità. Al termine dei punti il pilota partirà ultimo nelle gare successive.
3. **Le penalità saranno comunicate tramite il canale Comunicazioni di Whatsapp esclusivamente dopo il termine di tempo per la presentazione dei reclami.**
4. Non sarà obbligatorio restituire la posizione dopo aver causato un incidente, che sia tamponare o spingere fuori pista un avversario mannaggia cristo.
5. Non sarà inoltre obbligatorio scontare la penalità presa in gara ma, se in alcuni casi il gioco in automatico la fa scontare rendendo l'auto trasparente, è assolutamente vietato sfruttare la trasparenza per sorpassi o cose simili, sia da parte del pilota coinvolto che da chi sorraggiunge ad esso. Se un pilota decide di volersi scontare la penalità, questo deve essere fatto in modo da non ostacolare nessuno, quindi in sicurezza e fuori traiettoria ideale.
6. Effettuare "Blocking" **scorretto** nei confronti di un avversario, che sia per difesa personale o per aiutare un compagno di squadra, sarà vietato e punibile secondo l'articolo 14 del regolamento.
7. Causare un incidente, forzando l'avversario fuori pista facendogli perdere una posizione, comporta una penalità di -3 punti in classifica generale più 3 punti patente.
 - 7.1 Causare un incidente, forzando l'avversario fuori pista facendogli perdere 2 o più posizioni, comporta una penalità di -5 punti in classifica generale più 3 punti patente.
 - 7.2 Causare un incidente, forzando l'avversario fuori pista facendogli perdere 5 o più posizioni, comporta una penalità di -8 punti in classifica generale più 3 punti patente.



7.3 Causare un incidente con più di due auto coinvolte comporta una penalità di -12 punti in classifica generale più 3 punti patente.

7.4 Nel caso in cui un pilota commette una o più infrazioni durante l'arco della gara, sarà a discrezione dei giudici decidere la penalità.

8. Causare un incidente con 5 o più auto coinvolte comporta una penalità di -15 punti in classifica generale più 3 punti patente e sarà presa in considerazione la clausola 5.4 del regolamento.

9. Rientrare in pista in modo pericoloso, causando un incidente e coinvolgendo un avversario, comporta una penalità di -3 punti in classifica generale e -3 punti patente.

10. Rientrare in pista in modo pericoloso, causando un incidente e coinvolgendo più avversari, sarà preso in considerazione il punto 5 del regolamento.

10.1 Il rientro in pista pericoloso è da considerare solo se causato da un errore di guida del pilota, sarà invece valutato dai giudici se causato da un contatto ricevuto da terzi.

11. Ricordiamo a tutti i piloti di rispettare la linea di uscita dei box, che fino al suo termine, non può essere superata per nessun motivo. L'infrazione di questa regola costerà **-3 punti** in classifica generale.

12. Cambiare traiettoria per più di una volta in fase di staccata comporterà una penalità di -3 punti in classifica generale e -3 punti patente. Nel caso in cui la manovra comporterà un incidente, sarà preso in considerazione il punto 5 del regolamento.

13. Sarà di fatto punito con -3 punti in classifica generale e -3 punti patente il pilota che in rettilineo cambierà più volte traiettoria per evitare di farsi prendere la scia.

14. Ogni comportamento antisportivo tenuto in pista dai piloti nel corso delle qualifiche e delle gare, come sfruttamento dei bug di gioco e aiuti o manovre anche tra piloti non consoni alla sportività degli eventi del Motorsport, saranno puniti in adeguata misura dai giudici. Le punizioni, in base alla gravità del comportamento, saranno a discrezione dei giudici e potranno essere applicati sia in termini di punti patente come punti classifica generale. Nei casi estremamente gravi si procederà alla squalifica dalla gara.

15. Sarà cura di ogni giocatore comunicare con anticipo l'eventuale assenza dalla gara in programma.

15.1 I giudici che si occuperanno di visionare e giudicare i contatti per tutto l'arco del campionato saranno TISC_Doge, TISC_TheKing446, TISC_Matte-4Posto.

16. La partenza ed il primo giro di gara saranno visionati per intero dai giudici che potranno sanzionare comportamenti scorretti senza che questi vengano segnalati con reclami.